

"Architektur und Immobilien Begehungen im Browser"



Warner Bros. Entertainment



Volkswagen AG



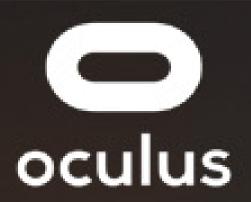
Mitteldeutscher Rundfunk



Facebook



Instagram



Oculus



Bayer AG



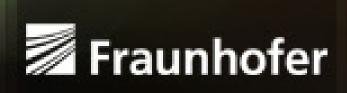
KOP GmbH



Hannover Messe



Julius Berger International GmbH



Fraunhofer IFF



Hyder Consulting GmbH



Goldbeck GmbH

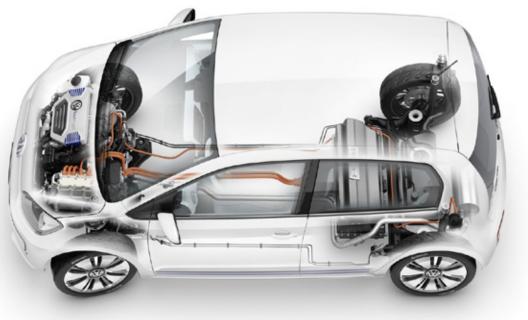


Ambulanz Mobile GmbH & Co. KG



ASS Planungs GmbH





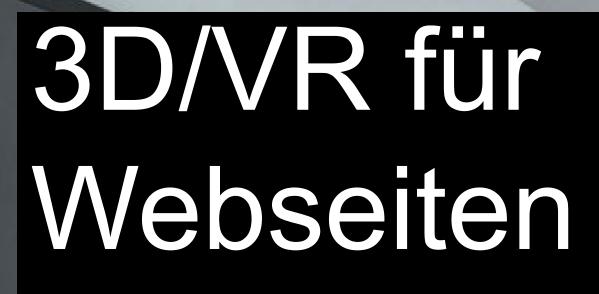








Architekturkonzept, Immobilien und Messe Begehungen im Browser



"BEWEGEN Sie Ihre KundenIn interaktiv durch Ihre Immobilie und Architektur Konzepte. Präsentieren Sie online auch komplexe Gebäude Strukturen mit WebVR im Browser."

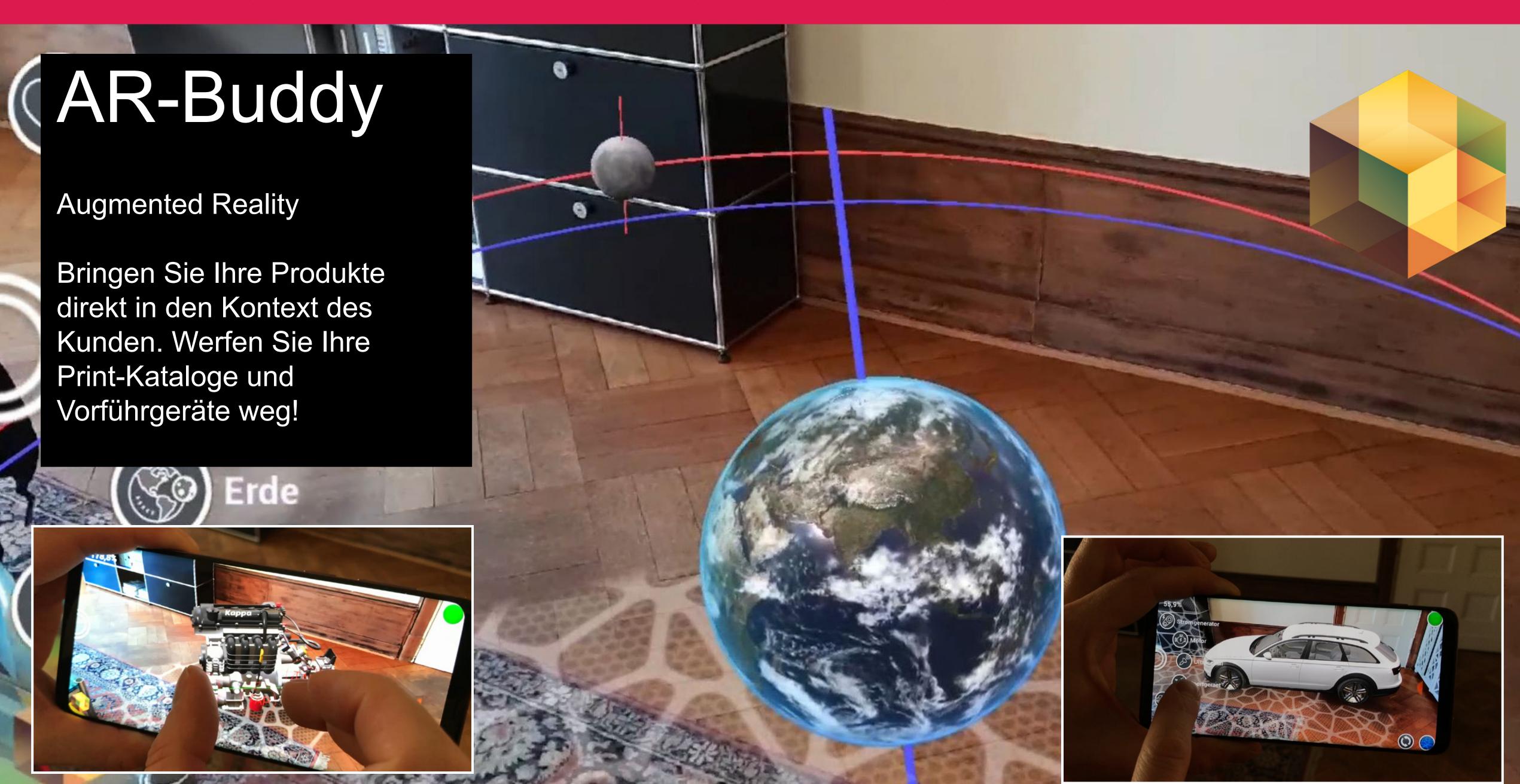








Programmierung und 3D Gestaltung von 360° Ausflügen und Wiedergabe-Player



Immobilien, Architekturpräsentation, Möbeleinrichtung

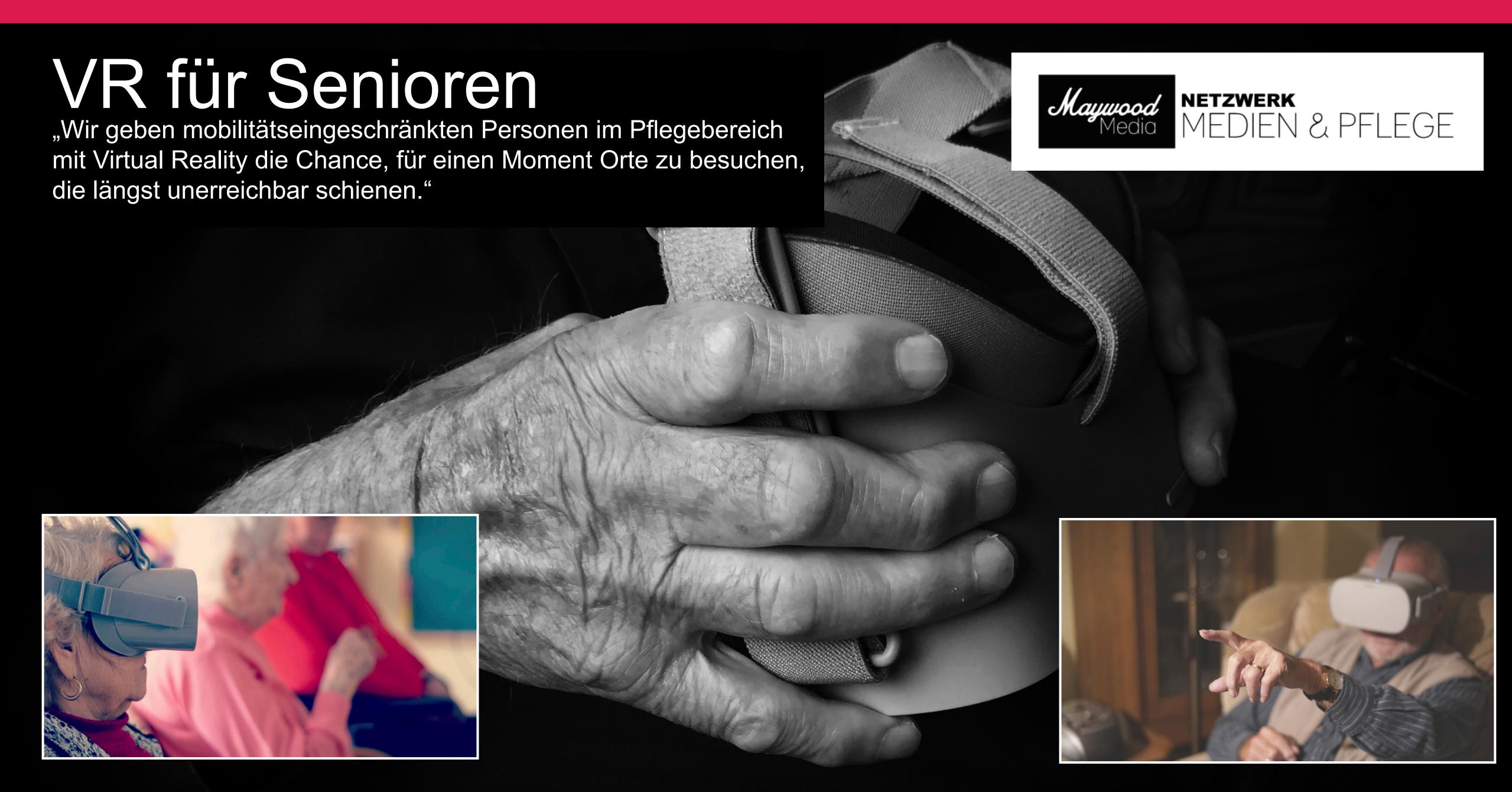
Medizintechnik, Ausbildung und Forschung

Metallindustrie, Elektrotechnik, Feinmechanik, Robotertechnik, Automotive

Scanning von historischen Objekten, Produkte und Kunstgegenständen für das virtuelle Museeum

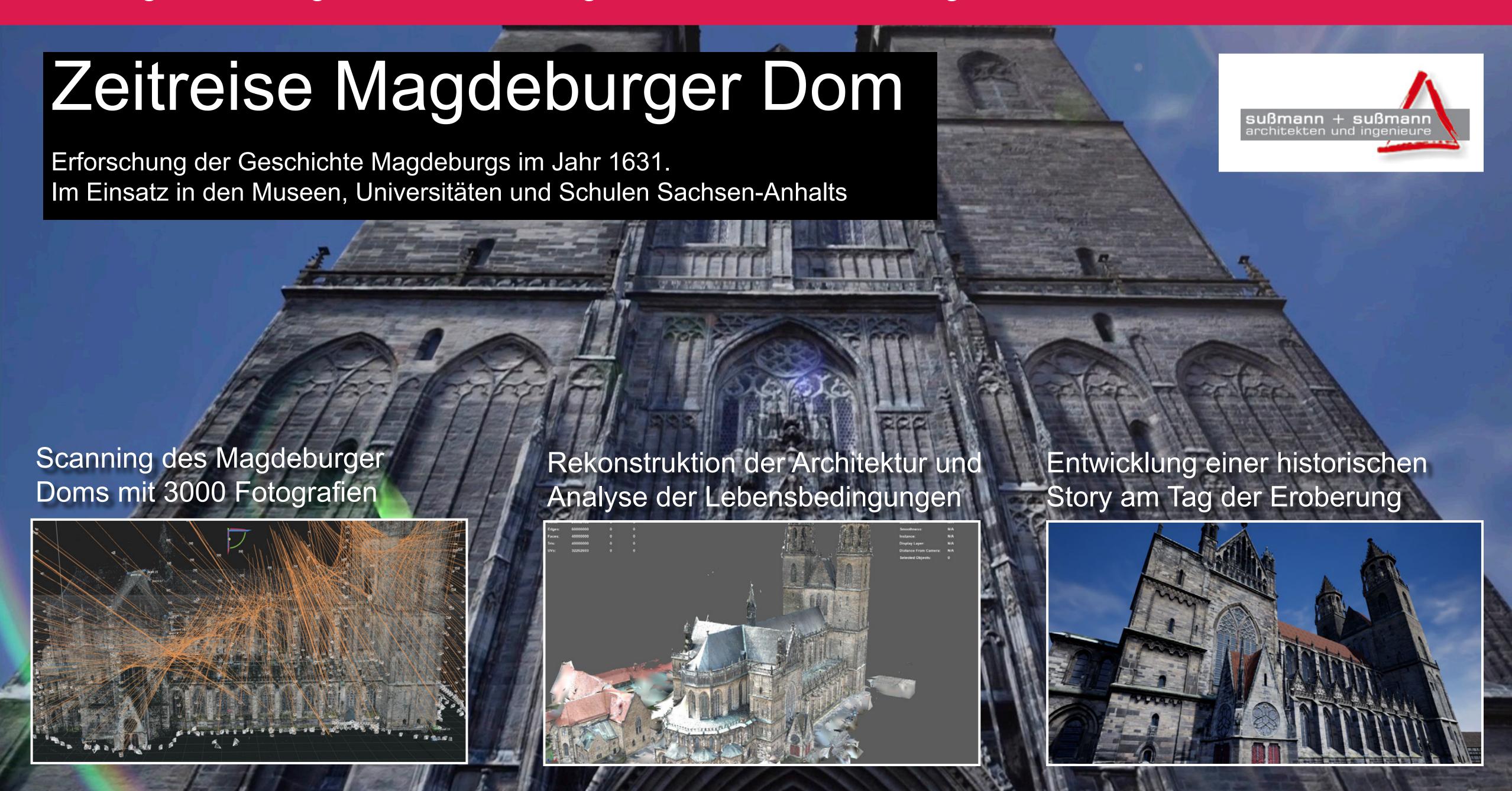






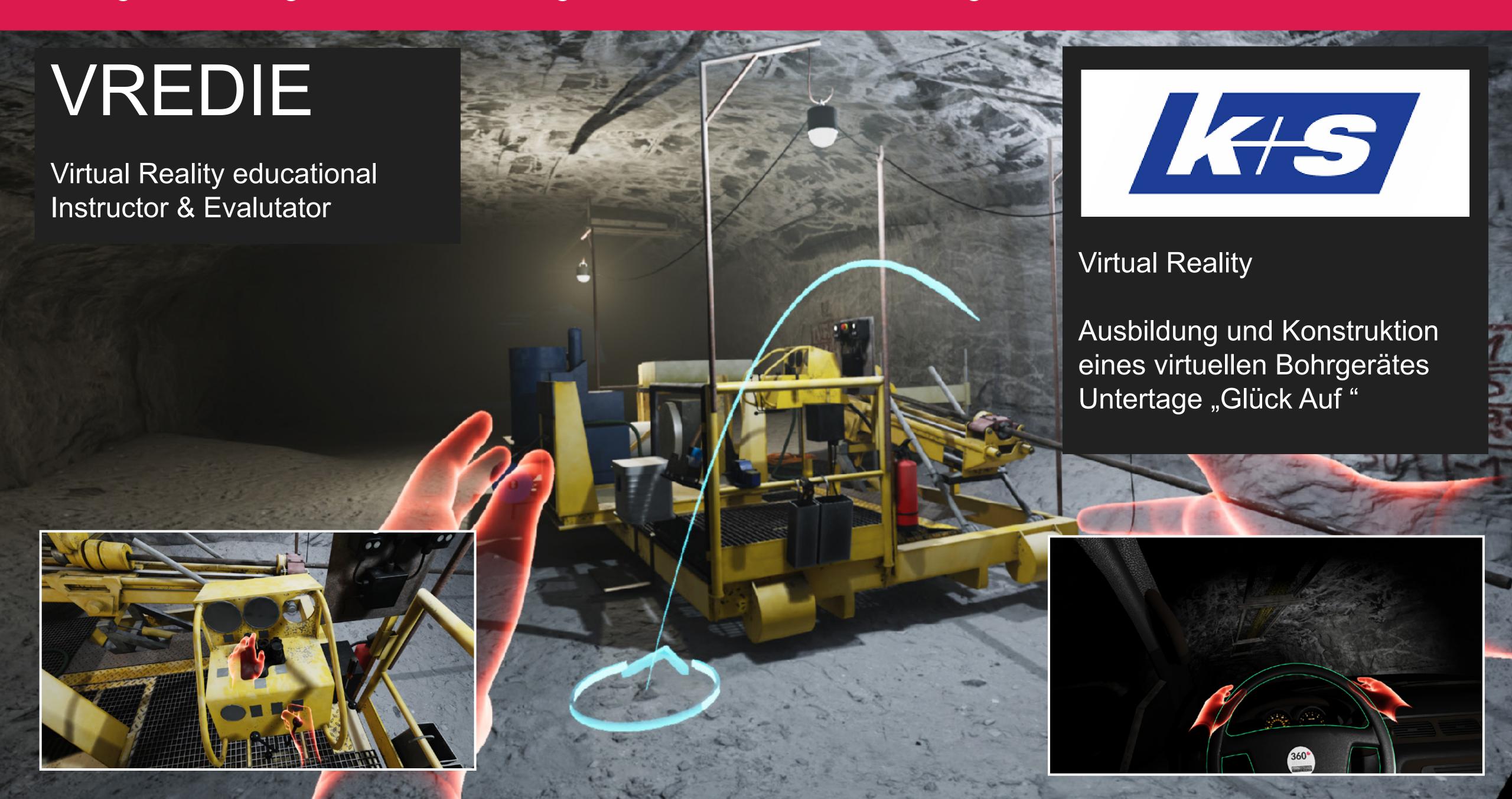


Programmierung und 3D Gestaltung einer interaktiven Bildungssimulation mit Virtueller Realität

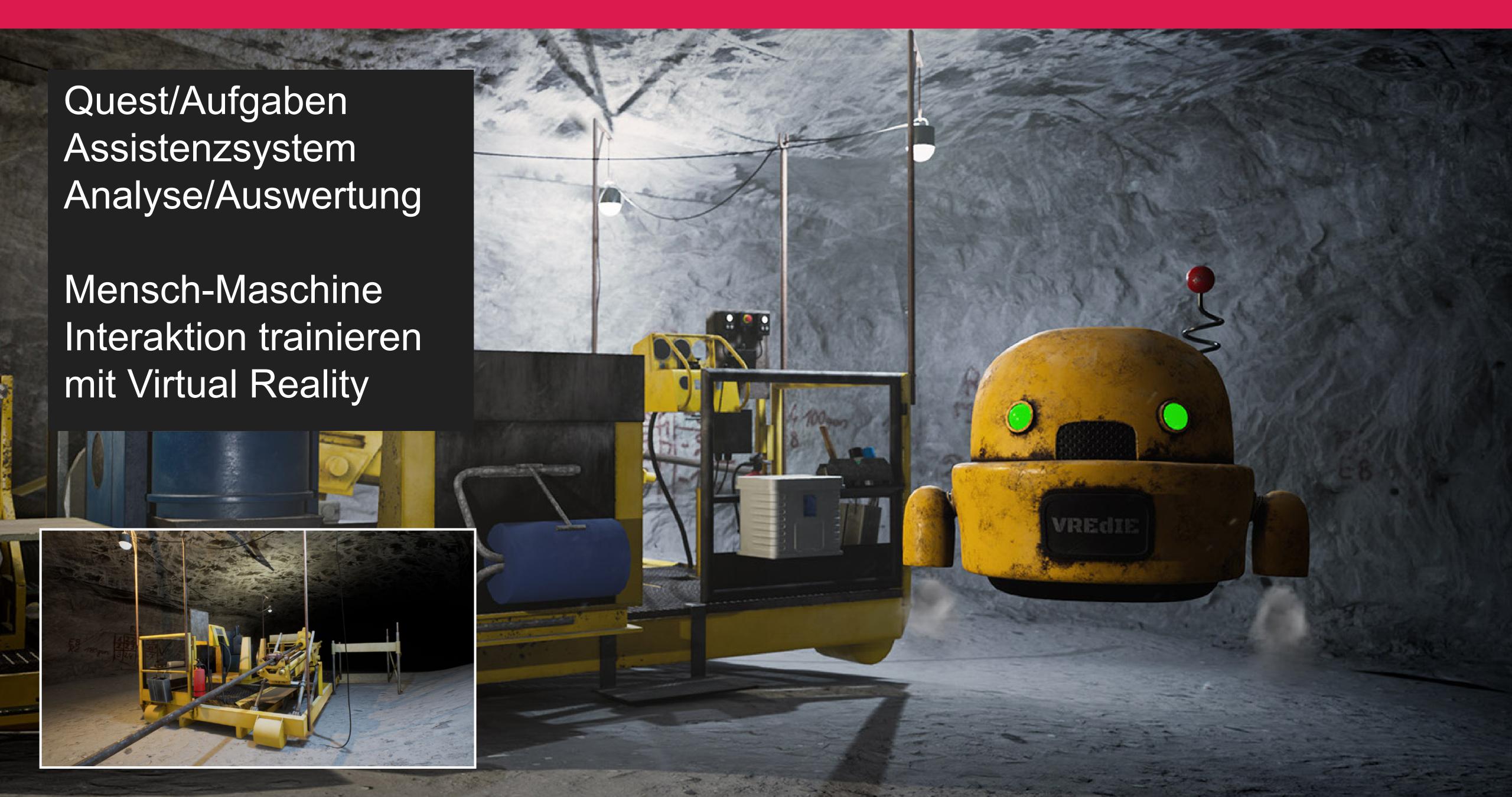


https://VR-MDom.de





https://VRedie.com

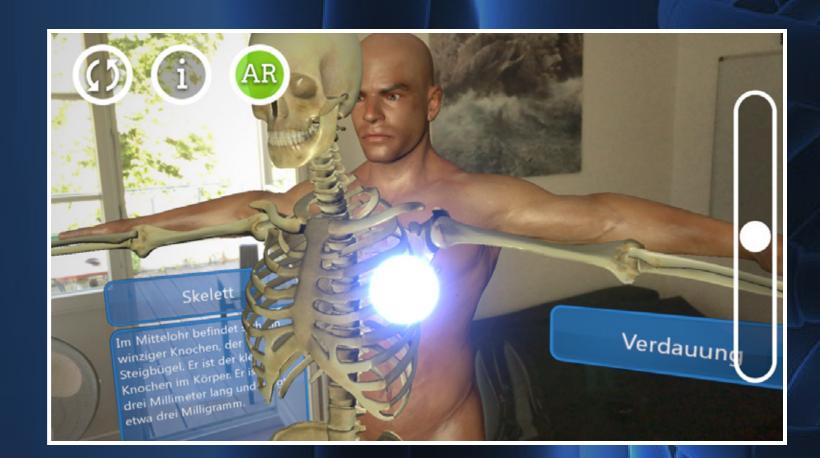






Augmented Reality

kostenlose Bildungs App zur interaktiven Erforschung der menschlichen Anatomie



Beleuchtung wird durch Kamera ermittelt und in 3D übertragen.

Das Tracking erfolgt durch Live-Abtastung der Umgebung







VR / AR / 360° Techniken und Prozesse

Technologien und Usability?

Zielgruppe?

Mehrwerte?

interne Anwendungsbereiche?

stationäre Medien - geringe Verbreitung



High End - lokale Daten via Grafikkarten, PC-Workstations und Spielkonsolen

mobile Medien - hohe Verbreitung



Low End - mobile Daten via VR AR Brillen, Smartphone, Tablet und Desktop Browser

Low End - Mobile VR Brillen ohne Kabel

Entwicklung für - Apple iOS - Android - Desktop Browser Systeme



High End - HTC VIVE Pro, Oculus Rift S, Windows Mixed Reality Gaming, Industrie Simulation, Trainings, interaktive Anwendungen



Kamera - Technik, Workflows, Produktion von 360° Foto- und Videoinhalten





Vorteile von Virtual Reality und Augmented Reality

Mehrwert

- weniger Kosten bei der Ausbildung (sicheres und effektiveres Training ohne Gefahr für den Menschen, virtueller Wissenstransfer)
- Mehr Sicherheit durch den Einsatz von "virtuellen = digitalen" Lern-Simulation statt "realen" Menschen / Prozesse.
- weniger Kosten durch effektivere Reperaturprozesse und Instandhaltung
 - weniger Kosten im Prototyping noch vor dem Beginn der realen Konstruktion
- Steuerung und Überprüfung von Maschinen bzw. Anlagenprozessen mit räumlichem Kontext von überall auf der Welt
- Einsatz von Spezialisten unabhängig vom räumlichem Kontext von überall auf der Welt (Kosteneinsparung Anreise und Arbeitszeit)
- Steigerung der erlernten Qualifikationen virtuelle Erfahrung = reale Erfahrung
- Unfallraten verringern sich durch gezieltes Gefahrentraining in der virtuellen Realität.

